

# Bewegend leren: cirkelspel

## Hoe gaat het spel?

- elk kind tekent met krijt 10 cirkels na elkaar op de grond
- dan krijgt elk kind 10 kaartjes met telkens 1 woord op
- we geven opdrachten welk kaartje in welke cirkel moet gelegd worden bv leg het kaartje met vis in de 3de cirkel (dus lezen en tellen tegelijk)
- als alle kaartjes op de juiste plaats liggen, geven we bewegingsopdrachtjes, bv spring met 2 voeten naar de cirkel met een dier dat kan zwemmen (hier komt ook 'begrijpend' lezen aan bod)

## Wat vind je in deze bundel?

- 10 woordkaartjes (nog kopiëren en knippen volgens het aantal kinderen, als je het meer dan 1x wil spelen kan je ze ook lamineren)
- 10 opdrachten welk kaartje in welke cirkel moet gelegd worden bv leg het kaartje met vis in de 3de cirkel
- 10 bewegingsopdrachtjes bv spring met 2 voeten naar de cirkel met een dier dat kan zwemmen

## Afspraakjes?

- Dit spel is voor eigen gebruik en mag niet doorgegeven of verkocht worden.
- Vind je dit een leuk spel, een hartje op samenvoeronderwijs of een foto met tag op instagram doet altijd deugd! (tag @juf\_wiezel op instagram)

**Veel plezier!**

vis

aap

zee

koe

kam

koek

sok

poes

soep

kip



# Bewegend leren: cirkelspel

## 10 opdrachten om de kaartjes in de hoepels te leggen:

- leg het kaartje met het woordje **vis** in de 4de cirkel
- leg het kaartje met het woordje **kip** in de 6de cirkel
- leg het kaartje met het woordje **aap** in de 9de cirkel
- leg het kaartje met het woordje **poes** in de 2de cirkel
- leg het kaartje met het woordje **sok** in de 7de cirkel
- leg het kaartje met het woordje **kam** in de eerste cirkel
- leg het kaartje met het woordje **koek** in de achtste cirkel
- leg het kaartje met het woordje **zee** in de 3de cirkel
- leg het kaartje met het woordje **soep** in de 10de cirkel
- leg het kaartje met het woordje **koe** in de 5de cirkel

## 10 bewegingsopdrachten

- spring met 2 voeten naar de cirkel met een dier dat kan zwemmen
- spring op 1 been naar de cirkel met een dier dat eieren legt
- loop zo snel je kan naar de cirkel met iets dat je kan eten
- huppel naar de cirkel met iets dat je kan aandoen (aan je voeten)
- kruip op handen en voeten naar de cirkel met een dier dat melk geeft
- stap achteruit naar de cirkel met een voorwerp dat je gebruikt om je haar te 'kammen'
- spring als een konijn naar de cirkel met een plaats met heel veel water
- maak je zo klein als je kan en stap zo naar de cirkel met iets dat je lekker vindt
- stap zo traag je kan naar de cirkel met een huisdier met 4 poten
- maak gekke sprongen naar de cirkel met een dier dat goed kan klimmen

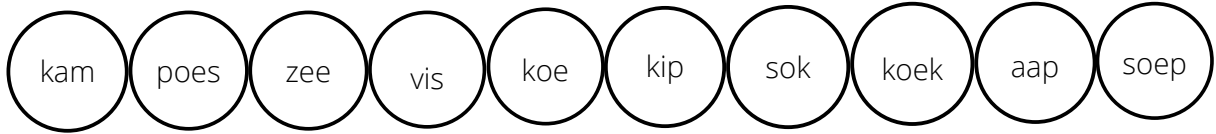
# Zo ziet het er dan uit:



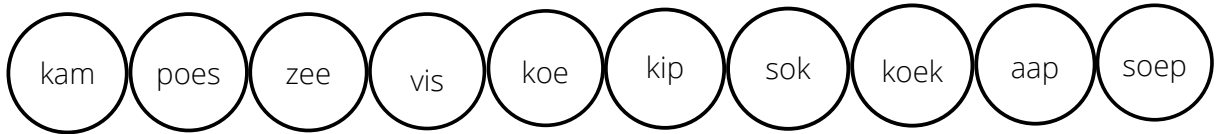
Kinderen

10 cirkels met woorden

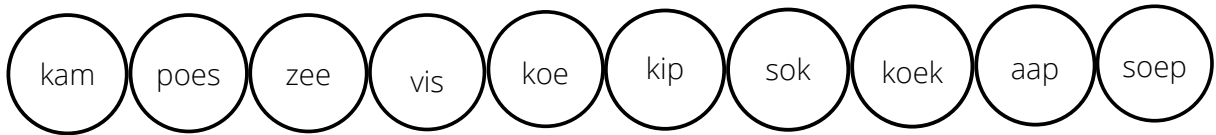
**X**



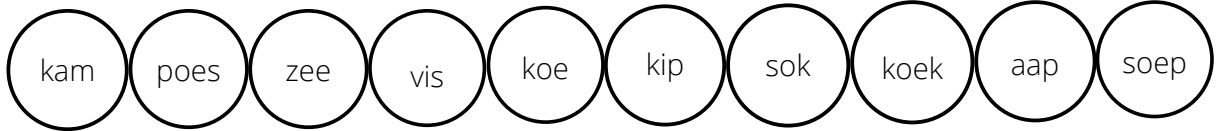
**X**



**X**



**X**



**X**

